

# APPROFONDISSEMENT LEAN

## COMMUNAUTÉS DE PRATIQUE : DÉVELOPPER SON EXPERTISE ENTRE PAIRS

### Qu'est-ce qu'une communauté de pratique ?

Théorisée par Etienne Wenger et préconisée dans le déploiement de l'agile à l'échelle (« guilde » dans le modèle Spotify), la **communauté de pratique** s'adresse à un groupe de personnes ayant un profil homogène et souhaitant approfondir ensemble leur expertise.

Exemples de communautés : les managers agiles, les product owners, les scrum masters, les tech leads...

### Programme

Pour chacune des 6 sessions, une thématique est définie par les participants. Exemples pour une communauté de Product Owners : construire une stratégie de conception de produit, recueillir le feedback des utilisateurs lors d'une démo, à quel moment du projet impliquer l'UX, la place de la documentation dans un projet agile, gérer les dépendances avec les autres équipes de l'organisation, mesurer l'avancement de mon projet...

Chaque journée est structurée de la même manière :

- Retours d'expériences des participants sur ce qui a été mis en place depuis la session précédente ;
- Présentation du thème de la journée et d'un projet de l'entreprise en lien avec la thématique ;
- Visite sur le terrain autour de cette thématique ;
- Retour des participants et définition de bonnes pratiques à mettre en place ;
- Engagement des participants pour tester les bonnes pratiques dans leurs organisations ;
- Co-construction : avancement et échanges sur le livrable choisi ;
- Choix du prochain thème.



### Objectifs et modalités

Cette formation aux modalités innovantes et réellement interactives s'adresse à un groupe de personnes d'un même domaine.

- partage de cas réels, apportés par les participants ou visite terrain ;
- reformulation d'expériences personnelles du sujet pour présentation au groupe et questionnement ;
- co-construction d'un pan de savoir avec les autres participants ;
- animation et apport méthodologique de l'expert formateur.

A l'issue de chaque journée, le participant maîtrisera mieux le concept étudié autant sur le plan théorique que pratique. L'activité de co-création lui apportera une méthode solide d'exploration de sujets nouveaux.

**Durée :** 49 heures (soit 7 jours à raison d'1 jour par mois pendant 6 mois + 1 jour de bilan)

**Prérequis :** Au moins une expérience en développement de projet informatique

**Public visé :** Product owner, chef de projet, scrum master, en fonction du thème de la communauté.

**Pédagogie :** Alternance de partages d'expériences structurés entre les participants. Exploration de nouveaux concepts, outils et techniques à l'aide de cas pratiques. Co-construction de bonnes pratiques

**Prix :** 3 465€ HT par personne

**Référence :** APP5