

MANAGEMENT VISUEL : L'OBeya POUR RÉUSSIR SES PROJETS INFORMATIQUES

Comment mes projets peuvent-ils mieux se dérouler ?

« Notre projet risque d'être en retard, le budget s'en ressent. Les équipes sont stressées, que faire ? »

Vous souhaitez permettre à vos collaborateurs ou à vous-même de :

- collaborer efficacement avec l'ensemble des parties prenantes ;
- construire une vision commune et partagée du projet ;
- maîtriser toutes les composantes de vos activités, y compris les délais et le budget ;
- clarifier l'avancement et prioriser les activités.



Objectifs et modalités

Animé par un coach Lean, l'atelier obeya permet de :

- aligner la vision stratégique, la voix du client et les objectifs du projet ;
- définir au mieux le produit ;
- réagir immédiatement aux problèmes et aléas du projet ;
- installer la collaboration et le respect entre les contributeurs.

Programme : Jour 1

Comprendre ensemble, voir ensemble et agir ensemble : l'apport du management visuel, sa bonne pratique, exemples.

Présenter le cas support choisi pour l'exercice de mise en place de l'obeya.

Co-construire les trois premiers panneaux de l'obeya :

- Vision : comment notre projet participe à la réussite de la stratégie de la DSI et de l'entreprise ?
- Voix du client : qui sont nos clients, leurs attentes et contraintes ?
- Produit : comment représenter mon produit, illustrer les dépendances et s'assurer que la voix du client est respectée ?

Réfléchir et échanger sur la déclinaison de ces panneaux dans l'entreprise.

Jour 2

Co-construire les 4 derniers panneaux de l'obeya :

- Indicateurs : comment définir la réussite du projet jour après jour ? Lien entre performance et qualité du produit.
- Macro plan : créer une vision commune du planning, identifier les problèmes à adresser.
- Micro plan : engager l'équipe, choisir les activités à réaliser ensemble et suivre sa réussite au quotidien.
- Problèmes : principes de la résolution de problèmes par le PDCA

Mettre en place des rituels d'animation avec exercice pratique.

Constituer son Starter Kit pour son prochain projet.

Durée : 14 heures soit 2 jours

Prérequis : Une première connaissance du Lean est souhaitable mais n'est pas indispensable.

Public visé : Développeurs, chefs de projet, exploitants IT, managers IT, scrum masters, product owners, UI/UX experts

Pédagogie : Apport théorique, simulation ludique de la conduite de projet avec une obeya, coaching des participants, mise en commun, mise en pratique de techniques Lean sur la gestion de projets IT.

Prix : 990€ HT par personne

Référence : LIT2